Pravidla pionýrského lakrosu

Jde o verzi lakrosu, jak jej hraje 11. PTO Iktómi. Ve sporných bodech se aplikují pravidla českého lakrosu.

Hřiště

- **na konci pravidel je obrázek s náčrtkem hřiště**
- pro snadnější komunikaci zavádíme pojem “čelnice” (protože je v čele hřiště), což je čára, která prochází středem branky rovnoběžně se středovou čárou
- lze hrát i za hranicí hřiště – viz pravidla Českého lakrosu 2.29 „Hra z dohledu“
- rozměry (boční hranice v užším směru a od brankové čáry k brankové čáře v delším směru)
    - kategorie M+N – 7,5 m x 15 m
    - kategorie S+R+O – 15 m x 30 m
- každé hřiště bude vyznačeno lajnovačkou (středová čára, obě čelnice, brankoviště a prostor, ve kterém se musí hráči střídat
- brankoviště je kružnice s poloměrem 3 m (N+M poloměr 2 m)
    - do brankoviště nevstupuje žádný hráč
    - v případě porušení
        - pokud tak učiní hráč útočícího družstva a bezprostředně před tím vystřelí na bránu a padne branka, pak nejde o porušení pravidla
        - pokud tak učiní hráč útočícího družstva a z jeho střely nepadne branka, nebo vůbec neměl míč v držení, pak jeho družstvo o míč přijde - rozhodčí vloží míč do lakrosky některého z protihráčů a hra pokračuje
        - pokud tak učiní hráč bránícího družstva a z bezprostřední akce protivníka následně nepadne branka, pak následuje trestné střílení
        - pokud se do brankoviště dostane hráč po faulu, pak se píská pouze tento faul
    - pokud míček zůstane ležet v brankovišti a žádný hráč jej nedokáže získat bez porušení pravidla, pak rozhodčí provede rozskok ve vzdálenosti 3 m od brankoviště ve směru, který uzná za vhodný

Branka

- je trojnožka o délce každé hrany 160 cm, umístěná ve středu brankoviště
- u země je spojena provázkem ideálně výrazné barvy, protože jde o brankové čáry, pomocí kterých se bude možná rozhodovat, zda padnul gól
- je vhodné opatřit branku v rozích očky na přikolíkování k zemi
- fotografie a rozměry branky jsou na posledních stranách těchto pravidel

Brankář

- brankář jako takový vlastně nebude, respektive nemůže vejít do brankoviště
- i tak ale může být na hřišti jeden hráč od každého družstva, který bude hrát brankářskou lakroskou
- veškeré ochranné prvky těchto hráčů jsou nepovinné
- “brankář” tedy kromě možnosti mít speciální lakrosku nemá žádné další výjimky z pravidel
- hráči si mohou (i) během hry libovolně měnit brankářskou lakrosku jak v hřišti, na střídačce, tak i mezi těmito dvěma prostory

Gól

- platí až na výjimky níže pouze pokud byl míček do branky dopraven pomocí lakrosky
- u kategorií R a O platí pouze gól po chycené nahrávce ze vzduchu
    - může být i zachycená nahrávka protivníka
    - jako nahrávka platí i zachycení míčku z rozhozu (rozskoku)
    - neplatí nahrávka “sám sobě”
- ostatní kategorie (N, M, S) mohou skórovat libovolně, tedy bez nahrávky ze vzduchu
- pokud míč dopadne za brankovou čáru a pak vyskočí ven z branky stejnou stranou, kterou do ní dopadl, pak je to platný gól
- tečovaný gól platí
- platí gól, který padne rovnou z rozskoku (platí i pro R a O)
- platí i gól pouze “odpálkovaný” (platí i pro R a O) - nemusí být přímo zachycen a zpracován
- gól do vlastní branky (vlastňák) platí ať je míček do branky dopraven jakkoliv

Rozehrání po gólu

- rozehrává družstvo, které gól inkasovalo a to tak, že všichni jeho hráči jsou na své čelnici a družstvo protihráčů je na své polovině
- hra začíná na písknutí rozhodčího

Herní čas

- 2 x 10 min. s (maximálně) 5 minutovou přestávkou
- čas se zastavuje pouze na trestné střílení

Počet hráčů

- 5 hráčů na hřišti
- z toho může být jeden “brankář” (je to hráč jako každý jiný, bez jakýchkoliv výjimek z pravidel, pouze má brankářskou lakrosku)
    - ten případně může přecházet do hry dle potřeby
- může být libovolný počet hráčů na střídačce
- jeden hráč nesmí hrát ve více družstvech ani napříč kategoriemi

Kategorie týmů

- o zařazení do kategorie (N, M, S, R, O – věkové kategorie viz Setonův závod apod.) rozhoduje věk nejstaršího hráče
- týmy se nedělí dle pohlaví

Výzbroj a výstroj

- na družstvo je povolena jedna brankářská lakroska (volitelné)
- hrát se bude tenisákem
- povoleny jsou kopačky s gumovými špunty
- dresy
    - každý tým musí mít alespoň jednotné svršky

Pravidla

- začátek hry
    - na začátku hry se tenisák položí na střed hřiště
    - hráči jsou na svých brankových čarách
    - na písknutí rozhodčího začíná hra a hráči se co nejdříve snaží získat míček do svého držení
- oproti pravidlům Českého lakrosu neplatí pravidla se středovou čárou
- cílem je získat míček a dopravit ho do branky protivníka
- hráč smí mít míč v lakrosce libovolně dlouho
- pokud boj o míč přejde do pasivní fáze, kdy je zakryt několika lakroskami nebo (ležícími) těly a nic víc se neděje, pak rozhodčí zapíská a uspořádá rozskok
- do míče se smí kopat
- míč se nesmí brát do ruky (z bezpečnostních důvodů)
    - v případě porušení ztrácí družstvo míč

Rozskok (rozhoz)

- účastní se ho jeden hráč z každého z družstev
- hráči stojí čelem k sobě
- rozhodčí mezi nimi vyhodí míč
- rozhodčí u rozskoku nepíská jeho zahájení
- ostatní hráči
    - stojí minimálně 2 m od místa rozskoku
    - můžou se do hry zapojit až poté, co míč
        - buď spadne na zem
        - nebo se ho dotkne jeden z hráčů co je na rozskoku

Přestupky a tresty

- ztráta míče (míč vloží rozhodčí do lakrosky protivníka)
    - k tomuto trestu se přistupuje když...
        - úmyslná hra rukou
        - úmyslné zalehnutí, nebo zašlápnutí míče

        - kopnutí (šlápnutí) do soupeřovy lakrosky
        - nesprávné střídání
- “malý” trest
    - ztráta míče
    - vyloučení ze hry na 2 minuty, nebo dokud proviněné družstvo neinkasuje první branku
    - k tomuto trestu se přistupuje když…
        - prorážení
        - hákování
        - neúmyslný úder nohou, nebo rukou
        - sekání do soupeřovy lakrosky nepřiměřenou silou
        - strkání a odstrkování volnou rukou
        - zákrok zezadu a bez míče
        - naskakování do hráče
        - držení
        - krosček
        - nebezpečné strkání
        - nedovolené bránění
- “velký” trest
    - ztráta míče
    - vyloučení ze hry na 5 minut, nebo dokud proviněné družstvo neinkasuje druhou branku
    - k tomuto trestu se přistupuje když…
        - nesportovní chování
        - napadení tělem
        - hrubé, úmyslné či opakované držení
        - hrubý krosček a krosček zezadu
        - faul loktem či kolenem
        - sekání (do hráče)
        - píchání holí
        - podražení
        - zahození nebo zakopnutí míče (mimo hru)
        - hrubost
- zákaz hry do konce zápasu + velký trest
    - dostane jej hráč, který úmyslně, nebo i neúmyslně ublíží protivníkovi tak, že není schopen další hry

Trestné střílení

- hráči družstva, které má trestné střílení, jsou na své polovině hřiště
- hráči družstva, na jehož branku se střílí, jsou za svou čelnicí
- hází se ze středové čáry (tedy pouze z poloviny hřiště) lakroskou na prázdnou branku
- ať už končí gólem, nebo ne, tak hra pak pokračuje stejně, jako by branka padla
- **během trestného střílení se zastavuje čas**

Střídání

- střídající hráči setrvávají v prostoru “mimo hřiště” na místě (střídačce) jim vymezeném značkami u středové čáry
- během střídání si plácne hráč, který jde na střídačku, se střídajícím v prostoru střídačky až pak se ve hřišti vymění

Remíza

- nejdřív z každého družstva střílí tři hráči na branku protivníka a to z poloviny hřiště
- poté střílí tři hráči druhého družstva stejným způsobem
- hráči co nestřílí jsou v prostoru střídačky
- pokud toto nerozhodne, tak pak se střílí přes polovinu hřiště na prázdnou branku po jednom hráči systémem „náhlá smrt“
- výhra zápasu tímto způsobem vynese vyhravšímu družstvu ještě jeden oficiální gól - jednak kvůli přehlednosti zápisů a pak také pro případné pozdější rozhodování o vítězi, pokud bude mít víc družstev stejný počet bodů

Bodování

- z každého zápasu si družstva odnesou tři body
    - pokud v běžném herním čase jedno družstvo vyhraje, pak získává 3 body a jeho protivník 0
    - pokud se bude rozhodovat v nastavovaném čase “trestným” střílením, pak si vítěz připíše 2 body a protivník 1

Turnajový systém

- skupiny budou losovány
- všechna družstva budou hrát alespoň 5 zápasů (podle počtu družstev v jednotlivých kategoriích)
- kategorie s malým počtem družstev budou hrát každý s každým a je možné, že i míň jak 5 zápasů
- o postupu do nadstavbové části rozhodne počet vítězství a počet gólů
- první čtyři družstva z každé kategorie budou hrát ještě malého pavouka o první tři místa (bez vlivu na bodování do ZL), o finále se střetne 1. se 4. a 2. se 3.
- body do Zelené ligy se vypočítají dle umístění družstva v základní tabulce, nadstavbová část nemá na toto bodování žádný vliv

Kategorie O

- hrát bude až po základních hrách dětí – kvůli kapacitám rozhodčích

Fanoušci

- jsou rozhodně vítáni!

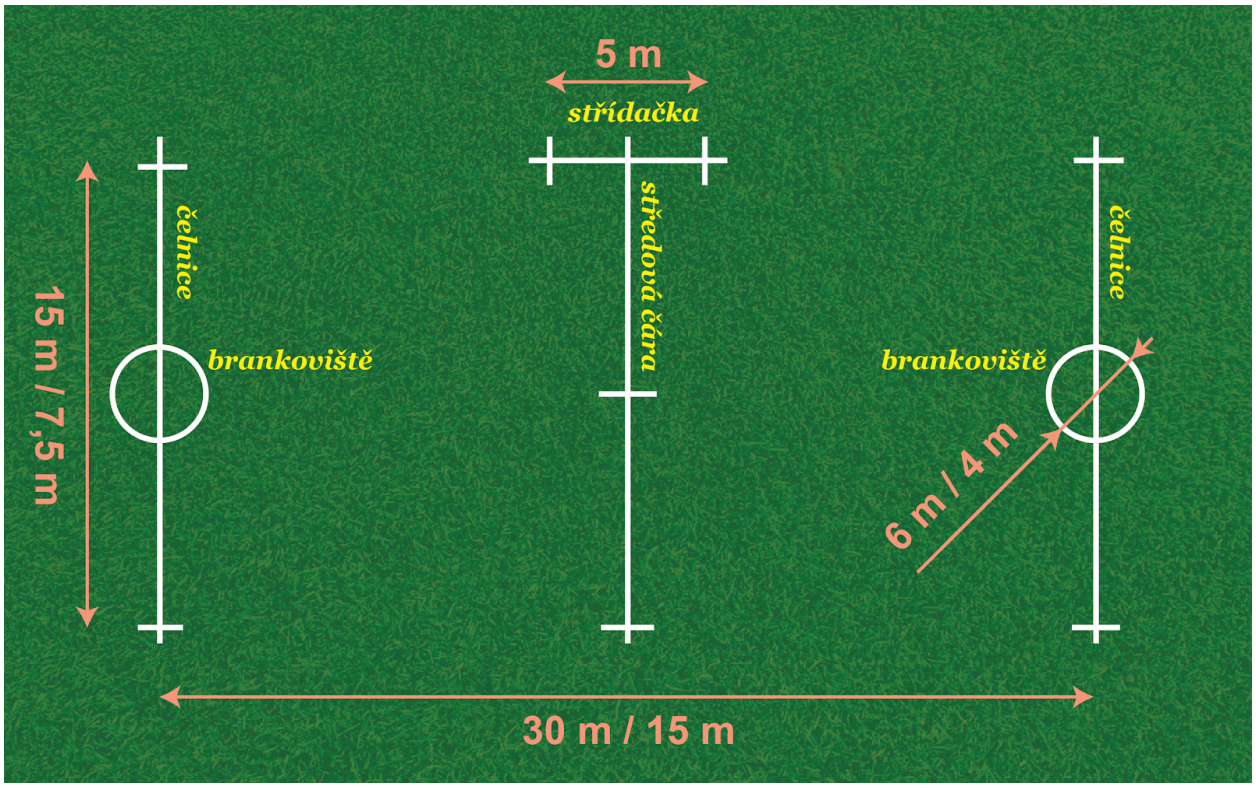
Rozhodčí

- každý oddíl, který se chce účastnit, musí dodat minimálně **dva** rozhodčí

- pokud nebude pokryta kapacita všech hřišť, pak budeme potřebovat dodat další rozhodčí, jinak nebude možné odehrát všechny zápasy (a tedy ani kategorie O ☹)
- rozhodčí nemusí umět signály pravidel Českého lakrosu
- pokud bude cokoliv pískat, pak musí oznámit ústně co píská
- rozhodčí si přinese “vlastní” píšťalku
- věk rozhodčího 15+ (vybírejte ale prosím svéprávné lidi - bude to i vaše vizitka)

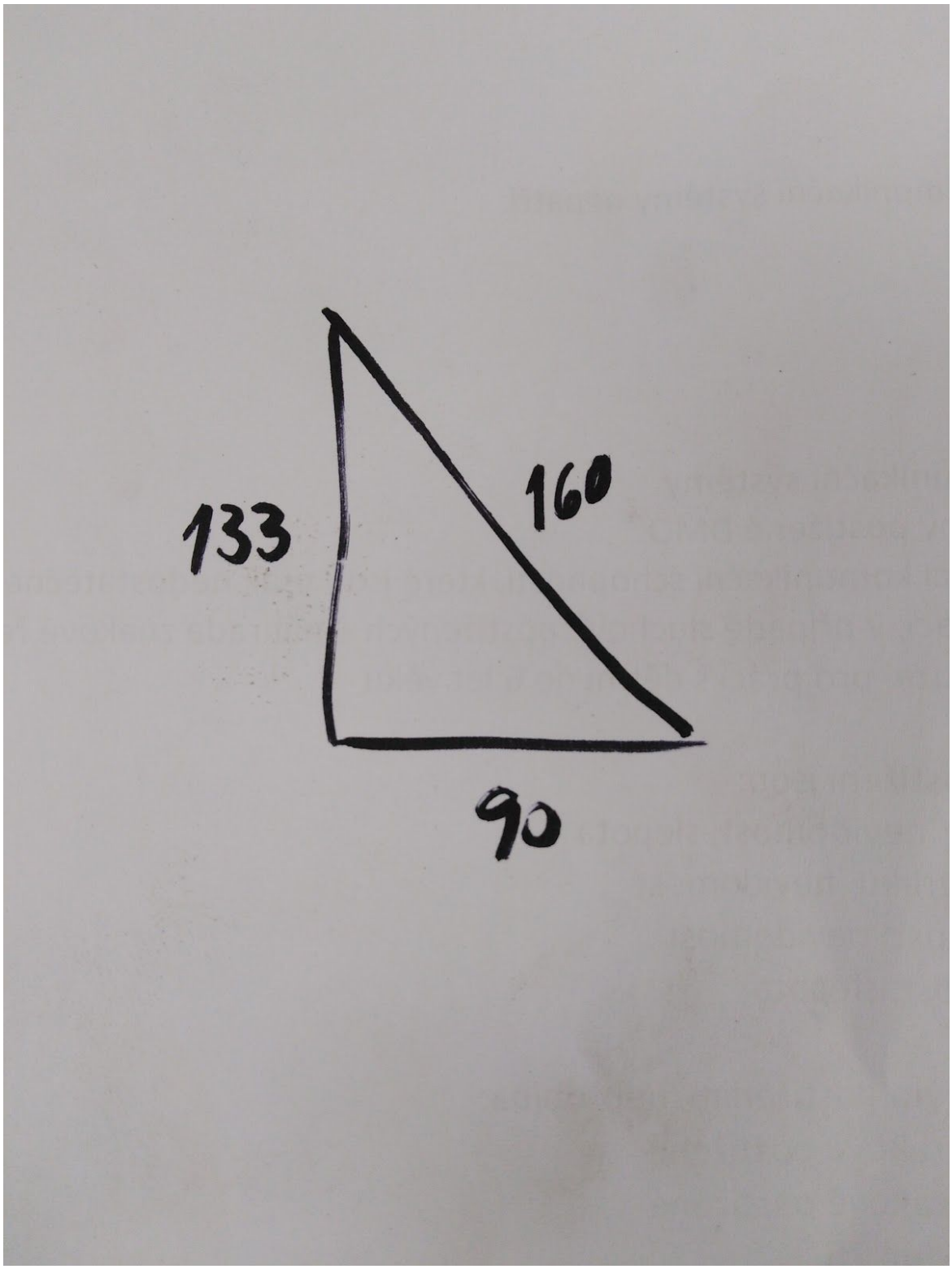
- zápas pískají dva rozhodčí, kteří mají stejné postavení (oba jsou hlavní)

Náčrtek hřiště



Fotografie branek

Každá hrana branky má 160 cm. Provázky co jsou u země vymezují právě těch 160 cm. Očka u každé tyčky dole zabrání tomu, aby se při hře branka hýbala - třeba když ji nabere vítr.

Detail očka k ukotvení.

Přibližný rozměr vnitřních trojúhelníků. My jsme to šili ze starých záclon. Spotřeba je celkem velká.